Les BIENS COMMUNS NUMÉRISÉS ET LES LICENCES COMPATIBLES

POUR LA CAPACITATION DES ACTIVITÉS SOCIÉTALES

FREE IT FOUNDATION — OPEN INNOVATION FOR SOCIETY

Lionel Lourdin (Genève, Suisse)
http://free-it-foundation.org

LES BIENS COMMUNS NUMÉRISÉS

Le terme « biens communs numérisés » désigne les œuvres originales composées d'informations, de logiciels et de toutes sources pouvant être stockées sur un support numérique et pour lesquelles leurs auteurs concèdent des droits d'utilisation, d'étude, de reproduction, de modification et de distribution compatibles avec les principes des licences générales publiques.

Les biens communs numérisés peuvent être de différentes natures : rédactionnelle, logicielle, conceptuelle, artistique ou même juridique. Ils peuvent être créé par des individus isolés ou par des communautés. Ils se dénomment alors sous différentes appellations telles "technologie libre", "bien commun numérique", "bien commun juridique", "logiciel libre" ou encore "matériel libre".

Ils se composent et s'enrichissent des nouvelles ressources mise en œuvre, produites et valorisées par les communautés de contributeurs qui participent volontairement à leur développement.

LES LICENCES COMPATIBLES

Parmi l'ensemble des licences générales publiques existantes, si l'on prend en compte leur compatibilité et leur reconnaissance sur le marché, les licences les mieux adaptées pour mener une démarche contributive sont à ce jour :

Pour les œuvres artistiques et rédactionnelles : :
Creative Commons - CC BY-SA
https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/

Pour les design de matériel et composants :
CERN Open Hardware Licence
https://www.ohwr.org/licenses/

Pour les logiciels :
GNU General Public License
GNU Afero General Public License
https://www.gnu.org/licenses/

Pour les données :
Open Database License
https://opendatacommons.org/licenses/

Ainsi que toutes autres licences libres compatibles qui respectent des principes fondamentaux de liberté, d'égalité et de fraternité.

LES DISTRIBUTIONS GNU / LINUX

Une distribution GNU/Linux regroupe un ensemble cohérent et stable de logiciels libres rassemblés autour d'un noyau Linux afin de former un système d'exploitation complet. Ces systèmes d'exploitation proposent de multiples configurations possibles. Il permettent de déployer tant des postes de travail, des systèmes embarqués, que des serveurs pour les infrastructures informatiques.

https://gnu.org
https://debian.org
https://linuxmint.com/
https://ubuntu.com
et autres équivalents...

LES LOGICIELS LIBRES (PC)

Les logiciels libres regroupent tous les logiciels dont l'utilisation, l'étude, la modification et la distribution sont autorisées techniquement et légalement. Ils proposent des applications informatiques de tous types, dans tous les domaines, des logiciels de bureautique à ceux de divertissement. On y trouve notamment des logiciels compatibles avec les différents systèmes d'exploitation du marché, qu'ils soient libres ou propriétaires :

https://framalibre.org/
http://www.pack-logiciels-libres.fr
https://enacit.epfl.ch/logiciel-libre/
et autres annuaires équivalents...

LES LOGICIELS ORIENTÉS WEB

Les logiciels orientés Web sont des logiciels libres dont le fonctionnement requiert une infrastructure serveur permettant de distribuer le service du logiciel par Internet. On retrouve de nombreux systèmes pour la gestion de services interactifs, la gestion de site Internet ou encore le déploiement d'espaces de discussions et de travail en ligne.

https://degooglisons-internet.org/liste/
https://framalibre.org/annuaires/cms/
et autres services équivalents...

LES ÉCOSYSTÈMES TECHNOLOGIQUES

Les technologies libres offrent un vaste univers de d'écosystèmes technologiques permettant de soutenir le développement de services et de logiciels spécialisés. On y retrouve par exemple des écosystèmes libres permettant d'utiliser les principes de la blockchain ou encore la puissance du machine learning :

https://www.ethereum.org/
https://www.hyperledger.org/
https://www.tensorflow.org/
et autres écosystèmes équivalents...

LE MATÉRIEL LIBRE

Le matériel libre regroupe des plans et des design de machines, de dispositifs, de composants ou d'objets dont l'étude, la fabrication et la modification sont autorisées techniquement et légalement. Il se présente notamment sous la forme de kit de développement accompagnés des logiciels libres permettant leur exploitation. Des imprimantes 3D, des interfaces neuronales ou encore des thermocycleurs sont des exemples parmi d'autres :

http://reprap.org/
http://openbci.com/
http://openpcr.org/
et autres...

https://framalibre.org/annuaires/matériel/
https://www.ohwr.org/
et autres portails équivalents...

LES LOGICIELS MÉTIERS

La capacité d'adaptation et de spécialisation des technologies libres permettent la création de logiciels métiers répondant à des situations spécifiques. Dans quasiment tous les domaines, on retrouve de nombreux logiciels libres spécialisés à des fins professionnelles :

ÉDUCATION
HUMANITAIRE
SANTÉ
MÉDECINE
AGRICULTURE
ALIMENTATION
TRANSPORTS
IMMOBILIER
ÉNERGIE
JUSTICE
DIVERTISSEMENT
TÉLÉCOMMUNICATION

https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_logiciels_médicaux_libres
https://www.gnu.org/software/free-software-for-education.fr.html
et autres équivalents...

LES DONNÉES OUVERTES

Les données ouvertes ou "open data" regroupent les données dont l'exploitation est autorisée publiquement et librement selon les termes de leur licence. Ces données en libres accès favorisent l'étude et la création de nouveaux services et logiciels spécialisés. On y retrouve notamment les données d'utilité publique mise à disposition par les gouvernements et leurs institutions :

https://opendata.swiss
http://data.europa.eu/euodp/fr/
et autres portails de données équivalents...

LES MULTIMÉDIAS LIBRES

Les multimédias libres regroupes toutes les images, les sons, les vidéo ou encore les textes dont l'utilisation, l'étude, la modification et la distribution sont autorisées légalement.

Ils touchent tous les domaines et offrent une base informationnelle soutenant le partage des connaissances, l'entraide et la créativité :

https://commons.wikimedia.org/
https://www.wikipedia.org/
et autres services équivalents...

LES FORGES

En informatique, une forge est un système soutenant le développement collaboratif de logiciel et de projet. Elle permet de gérer, de rassembler et de consolider l'ensemble des travaux réalisés par des contributeurs. On retrouve tant des logiciels de "forge" que des portails gérés par ces mêmes logiciels et qui rassemblent l'ensemble des biens communs numérisés à la disposition du marché :

https://git-scm.com
https://gitlab.com
https://sourceforge.net
https://github.com
et autres forges équivalentes...